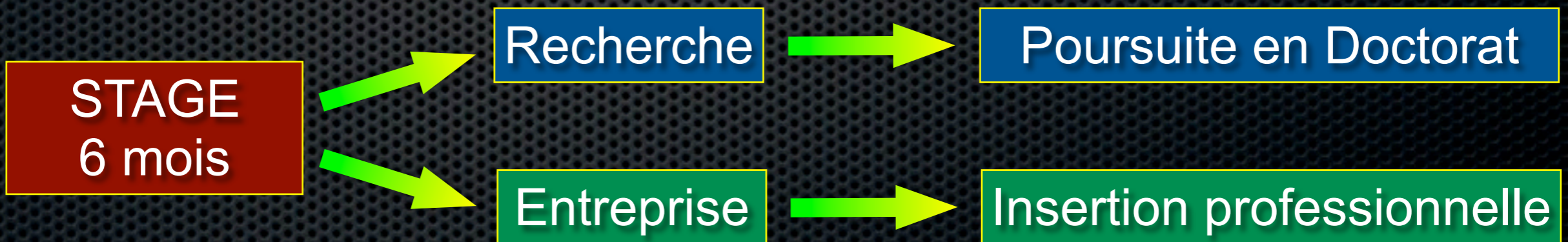




La filière Informatique

LICENCE	L1 M.I.P	Découverte	Programmation, Html, Architecture, Environnements informatiques, Infographie	COMPÉTENCES	<p>Acquérir de bonnes bases théoriques et techniques.</p> <p>Mettre en oeuvre des méthodes d'analyse pour concevoir et réaliser des applications de taille moyenne à partir d'un cahier des charges partiellement donné.</p>
	L2 Informatique	Bases	Programmation, Algorithmique, BD, Système, Réseaux, Internet, Prog mobile, Méthodologie		
	L3 Informatique	Consolidation	Logique, Langages formels, Analyse de données, Déploiement réseaux, Services, Génie logiciel, Prog web, Appli mobile et tablettes, IHM, Projet		

MASTER	M1 Informatique	Spécialisation	BD avancées, Réseaux nouvelle génération, Administration systèmes et serveurs, Appli mobiles et tablettes, Informatique décisionnelle, Sécurité, Web sémantique	COMPÉTENCES	<p>Conduite de projet.</p> <p>Communication, représentation, stockage et traitement de l'information.</p> <p>Domaines : BD, réseaux, fouille de données, appli internet, multimédia, vérification de logiciel, ...</p>
	M2 Informatique	Professionnalisation	Fouille de données, Appli multimedia, Conception de services en ligne, Veille technologique, Conduite de projet, Connaissance de l'entreprise		



La Licence Informatique

- Une solide formation en informatique sur 3 ans.
- Une pratique de la programmation pour les mobiles.
- Une formation scientifique.
- Une culture générale (langue, introduction à l'entreprise, gestion de projet, techniques d'expression, histoire des sciences).
- Une préparation au TOEIC en L3.
- Un diplôme national BAC+3 pour une poursuite d'études en Master.
- Un total de 2040 heures d'enseignement dont 1260 heures en informatique.

Objectifs

Une formation solide vers des métiers d'avenir, de l'ingénierie ou de la recherche appliqués aux domaines des mobiles :

- Concepteur de solutions Internet (architecte web, web master...) et de systèmes d'informations.
- Développeur d'applications pour terminaux mobiles (téléphone, tablette, ...).
- Chef de projet en TIC.
- Intégrateur multimédia.
- La formation de licence dispense des connaissances approfondies en informatique avec un souci d'équilibre entre les aspects théoriques et pratiques.

Compétences acquises

- Capacités d'abstraction nécessaire à l'analyse des situations complexes.
- Evaluer la complexité et l'efficacité des algorithmes à mettre en oeuvre.
- Maîtriser des langages de programmation (Python, Java, C, objective C, C++, PHP, mysql, xml, ...) et des langages de scripts (bash).
- Réaliser une interface graphique pour téléphone mobile ou concevoir des sites WEB adapté aux spécificités des terminaux mobiles (téléphones, tablettes)
- Maîtriser des méthodes d'analyse pour concevoir des applications de taille moyenne en choisissant sur des critères objectifs les structures de données et les concepts de programmation les mieux adaptés à la solution.

Débouchés

Le titulaire de la licence Informatique aura acquis les compétences nécessaires pour :

- Une poursuite d'études en Master d'Informatique ou au recrutement sur titre dans certaines écoles d'ingénieurs
- Se présenter aux concours de recrutement de catégorie A de la fonction publique.
- A l'issue L2, l'étudiant peut choisir de s'orienter vers une Licence Professionnelle.

Structure des enseignements

	30	60	90	120	150	180	210	240	270	300	330	360	
L1 MIP Intégration	Mathématiques Fondamentales 1			Init prog impérative	Intro prog web	Notions architecture	Lois de conservation en Physique		Electro - cinétique	Méthodo Math 1	Méthodes & outils Physique	Anglais 1	OTE
	Mathématiques Fondamentales 2			Programmation Impérative		Intro IHM	Mécanique générale		Optique géométrique	Environnements informatiques		Anglais2	
										Calcul numérique scientifique	Electronique numérique		
L2 Info Orientation	Mathématiques discrètes		Methodologie de programmation & Algorithmique		Java		Progr bas niveau	Logique	Unix	Comm. numérique	Intro devpt Android	Anglais	
	Probabilités & Statistiques		Réseaux & Internet		Graphes & algorithmes	Bases de Données		Programmation Objective C		Systemes d'exploitation	Programmation Web 1	Anglais	
L3 Info Consolidation	IHM et prog événementielle		Processus stochastiques	Dépl. réseaux & Intranet	Conception orientée objet et Génie logiciel		Langages formels, Automates & Compilation		Méthodo Projet	Web mobile : bonnes pratiques et standards	Gestion de projet	Anglais	
										Français, langue	Maths pour PE		
	Analyse de données		Progr Web 2	Programmation pour téléphones portables et tablettes		Optimisation et Prog par contraintes		Réseaux & Services		Découverte Entreprise	TOEIC Anglais	Anglais	
									Connaissance du système éducatif				

Le Master Informatique

- Deux années de spécialisation dans un domaine choisi.
- Une approche des mondes de la recherche et de l'entreprise.
- Un diplôme national BAC+5 pour une insertion professionnelle ou une poursuite en Doctorat.
- Un total de 900 heures d'enseignement et un stage de 6 mois en entreprise ou en laboratoire.

Les domaines

- Réseaux de nouvelle génération
- Web sémantique intelligent
- Conception de services en ligne, portail web
- Fouille de données
- Informatique décisionnelle
- Vérification statique de logiciels
- Applications multimédia
- Développements pour mobiles

Débouchés

● Secteurs d'activités

- Ingénierie, études techniques (audit, conseil, expertise)
- Production : développement de systèmes informatiques logiciels (SSI, organismes publiques)
- Recherche et développement (industrie, organismes de recherche)

● Types d'emplois accessibles

- Chef de projet en développement d'applications Internet
- Architecte de systèmes d'information
- Ingénieur réseaux, Administrateur de réseaux
- Ingénieur en déploiement d'un système d'information
- Ingénieur intégrateur multimédia
- Administrateur systèmes et bases de données.