

DEUG 1^{ère} année – MIAS 1 et MASS 1
UE4 – Informatique – 2^e session
 Durée : 2 heures – Aucun document n'est autorisé.

Répondre uniquement dans les cadres prévus à cet effet

Nom :	N° étudiant :	Signature
Prénom(s) :		
Date de naissance :		

Partie 1 : ÉCHAUFFEMENTS

(3 pts) **Exercice 1.1 :** Écrivez en schéma une fonction `2nd-degre` qui prend en paramètres les coefficients d'une équation du second degré $ax^2 + bx + c = 0$, et qui renvoie la liste des racines **réelles** de cette équation. Cette fonction doit prendre en compte tous les cas (entre autre si $a = 0$ on est ramené à une équation du premier degré).

```
(define 2nd-degre
  (lambda (a b c)
    ; on definit une fonction locale pour resoudre le cas ou a = 0
    (define premier-degre
      (lambda (b c)
        (if (= 0 b)
            (if (= 0 c)
                (list 'infini)
                '())
            (list (- (/ c b))))))
    ; corps de la fonction second-degre
    (if (= a 0)
        (premier-degre b c)
        (let ((delta (- (* b b) (* 4 a c))))
            (cond ((< delta 0) '())
                  ((= 0 delta) (list (- (/ b (* 2 a)))) )
                  (else (list (/ (- (* b b) (sqrt delta)) (* 2 a))
                               (/ (+ (* b b) (sqrt delta)) (* 2 a)))))))))) .
```

(1 pt) **Exercice 1.2 :** Écrivez en schéma une fonction `pardeux` qui groupe les éléments d'une liste par deux. Exemple: `(pardeux '(a 2 4 f h 5 x))` renvoie `((a 2)(4 f)(h 5)(x))`

```
(define pardeux
  (lambda (l)
    (cond ((null? l) '())
          ((null? (cdr l)) (list l))
          (else (cons (list (car l) (cadr l))
                      (pardeux (cddr l)))))) .
```

(1 pt) **Exercice 1.3 :** Écrivez en schéma un prédicat `tous-egaux?` qui prend une liste par deux et qui est vrai si tous les éléments de la liste sont les mêmes.

```
(define tous-egaux?
  (lambda (l)
    (or (null? l)
        (null? (cdr l))
        (and (equal? (car l) (cadr l))
              (tous-egaux? (cdr l)))))) .
```

(1 pt) **Exercice 1.4 :** Écrivez en scheme une fonction `aplatir` qui prend une liste quelconque l et renvoie une liste plate formée des atomes de l .

```
(define aplatir
  (lambda (l)
    (cond ((null? l) '())
          ((list? (car l)) (append (aplatir (car l)) (aplatir (cdr l))))
          (else (cons (car l) (aplatir (cdr l)))))) .
```

(1 pt) **Exercice 1.5 :** Écrivez en scheme une fonction **réursive terminale** qui permet de renverser une liste plate.

```
(define renverse
  (lambda (l)
    (define aux
      (lambda (l1 r)
        (if (null? l1)
            r
            (aux (cdr l1) (cons (car l1) r)))))
    (aux l '())) .
```

(1 pt) **Exercice 1.6 :** Écrivez en scheme une fonction **réursive terminale** qui permet de calculer x^n (on supposera que $x \neq 0$ et $n \geq 0$).

```
(define puissance
  (lambda (x n)
    (define aux
      (lambda (k xk)
        (if (= k n)
            xk
            (aux (+ k 1) (* xk x)))))
    (if (= 0 n)
        1
        (aux 1 x))) .
```

(2 pts) **Exercice 1.7 :** Écrivez en scheme une fonction `separe-pair-impair` qui prend une liste plate d'entiers et renvoie une liste formée de la liste des nombres pairs et de la liste des nombres impairs. **Cette fonction ne doit effectuer qu'un seul parcourt de la liste.**

Exemple `(separe-pair-impair '(1 2 3 4 5 6 7))` renvoie `((2 4 6)(1 3 5 7))`

```
(define separe-pair-impair
  (lambda (l)
    (if (null? l)
        (list '() '())
        (let* ((res (separe-pair-impair (cdr l)))
              (lp (car res))
              (li (cadr res))
              (x (car l)))
          (if (even? x)
              (list (cons x lp) li)
              (list lp (cons x li)))))) .
```

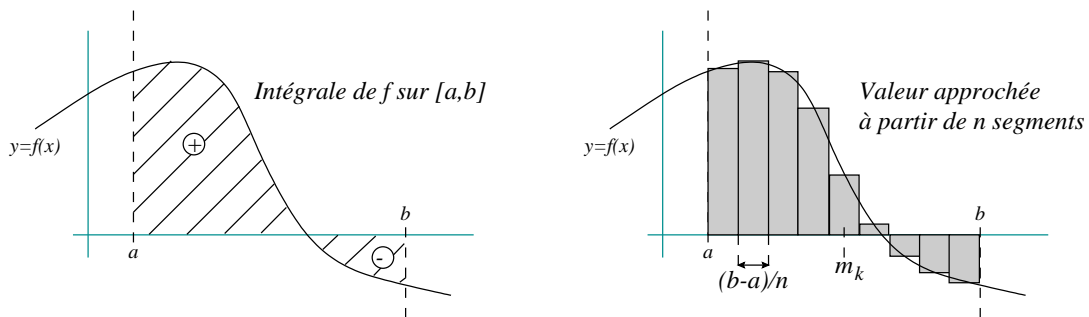

Partie 3 : ORDRE SUPÉRIEUR

(2 pts) **Exercice 3.1 :** Spécifiez et écrivez en schéma une fonction `somme` qui permet de calculer $\sum_{i=1}^n f(i)$, f étant une fonction entière quelconque.

```

; somme : Fonction, Entier --> Reel
;       f , n |-> f(1) si n=1
;       f(n)+somme(f, n-1) si n>1
;
(define somme
  (lambda (f n)
    (if (= n 1)
        (f 1)
        (+ (f n) (somme f (- n 1))))))
  
```

(3 pts) **Exercice 3.2 :** On peut obtenir une valeur approchée de l'intégrale d'une fonction réelle (supposée intégrable) f sur un intervalle $[a, b]$ en calculant l'aire algébrique de la surface délimitée par l'axe des abscisses, la courbe représentative de f et les droites $y = a$ et $y = b$, c'est à dire l'aire hachurée du dessin ci-dessous à gauche. Calculer une valeur approchée de $\int_a^b f$ revient donc à calculer une valeur approchée de cette aire.



Pour calculer une valeur approchée de l'aire, on découpe l'intervalle $[a, b]$ en n segments de longueur $(b - a)/n$ et on calcule la somme des surfaces de n rectangles dont les largeurs sont égales à $(b - a)/n$ et les hauteurs sont données par les valeurs de f au milieu de chaque segment (dessin de droite).

L'abscisse du milieu du k^e segment est $m_k = a + (k - 1)\frac{b-a}{n} + \frac{1}{2}\frac{b-a}{n}$ (abscisse du début du k^e segment augmentée de la moitié de la longueur d'un segment).

L'aire du k^e rectangle A_k est donc $A_k = \frac{b-a}{n} \times f(m_k)$

Pour un nombre de rectangles n , la valeur approchée de l'intégrale $\int_a^b f$ est donc donnée par la somme :

$$\sum_{k=1}^n A_k = \frac{b-a}{n} \times \sum_{k=1}^n f(m_k)$$

Écrivez une fonction `integrale` qui prend comme paramètres une fonction `f` et un nombre de rectangles `n` et renvoie comme résultat **une fonction** qui calcule la valeur approchée de l'intégrale de `f` entre deux bornes `a` et `b`. La spécification de cette fonction est :

integrale : Fonction, Entier \rightarrow Fonction
 f n \mapsto $a, b \mapsto \sum_{k=1}^n A_k$

```

(define integrale
  (lambda (f n)
    (lambda (a b)
      (let ((seg (/ (- b a) n)))
        (* seg
           (somme (lambda (k) (f (+ a (* (/ (- (* 2 k) 1) 2) seg)) ) )
                   n))))))
  
```