

L3 d'informatique

**Optimisation et programmation par contraintes****Durée : 60 minutes – sans document ni moyen électronique***Répondre uniquement dans les cadres prévus à cet effet et soigner la présentation*

Nom :

Signature :

Prénom(s) :

On considère le problème d'optimisation linéaire en nombres entiers  $P$  suivant :

$$\text{Maximiser } x_1 + x_2 \text{ s.c.} \{ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, 4x_2 - x_1 \leq 8, 2x_2 + 5x_1 \leq 15, x_1 \in \mathbb{Z}, x_2 \in \mathbb{Z} \}$$

- 1 (5 •)**
- Résolvez
- $P$
- graphiquement.

**2 (5 •)** Dessinez l'arbre de recherche résultant de l'application de l'algorithme de Branch&Bound mixte (MIP) pour résoudre manuellement ce problème

Pour cette question et la suivante, vous pourrez utiliser les résultats des relaxation linéaires qui suivent.

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0,X2=<2,X1=<2},maximize(X1+X2).  
X2 = X1, X1 = 2.
```

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0,X2=<2},maximize(X1+X2).  
X2 = 2, X1 = 11 rdiv 5.
```

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0,X2=<2,X1>=3},maximize(X1+X2).  
X2 = 0, X1 = 3.
```

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0,X2>=3},maximize(X1+X2).  
false.
```

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0},maximize(X1+X2).  
X2 = 5 rdiv 2, X1 = 2.
```

```
?- {4*X2-X1=<8,2*X2+5*X1=<15,X1>=0,X2>=0,X2=<2,X1>=4},maximize(X1+X2).  
false.
```

Nom :

Signature :

Prénom(s) :

**3 (5 •)** Reformulez soigneusement le problème  $P$  en problème d'optimisation linéaire en nombres binaires.

Pour la question suivante, vous pourrez utiliser les résultats ci-dessous.

```
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2},maximize(Max).  
Max = 9 rdiv 2, {...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0},maximize(Max).  
Y1 = 0, Y2 = 1, Max = 9 rdiv 2, {...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=1},maximize(Max).  
Y1 = 1, Y2 = 1 rdiv 2, Max = 9 rdiv 2, {...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0,Y2=0},maximize(Max).  
Y1 = Y2, Y2 = 0, Max = 2, {...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0,Y2=1},maximize(Max).  
Y1 = 0,Y2 = 1, Max = 9 rdiv 2,{...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0,Y2=1,Z1=0},maximize(Max).  
Z1 = Y1, Y1 = 0, Z2 = Y2, Y2 = 1, Max = 4.  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0,Y2=1,Z1=1},maximize(Max).  
Z1 = Y2, Y2 = 1, Z2 = 3 rdiv 4, Y1 = 0, Max = 9 rdiv 2.  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=0,Y2=1,Z1=0},maximize(Max).  
Z1 = Y1, Y1 = 0, Z2 = Y2, Y2 = 1, Max = 4.  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=1,Y2=0},maximize(Max).  
Y1 = 1, Y2 = 0, Max = 13 rdiv 4, {...}  
?- {4*(Z1+2*Z2)-(Y1+2*Y2) =< 8, 2*(Z1+2*Z2)+5*(Y1+2*Y2)=<15,0=<Y1,Y1=<1,0=<Y2,Y2=<1,  
0=<Z2,Z2=<1,0=<Z1,Z1=<1,Max=Y1+2*Y2+Z1+2*Z2,Y1=1,Y2=1},maximize(Max).  
Z1 = Z2, Z2 = 0, Y1 = Y2, Y2 = 1, Max = 3.
```

4 (5 ●) En gérant l'espace soigneusement, dessinez l'arbre de recherche résultant de l'application de l'algorithme de Branch&Bound binaire (BIP) pour résoudre le problème d'optimisation linéaire en nombres binaires de la question 3.