

Consigne :

- Créer une version fonctionnelle de cette page.
-

L'objet screen et la classe Window

- Le bouton qui suit affiche les caractéristiques de l'écran via la fonction `alert` : `écran-alert`
- Celui-ci ouvre une nouvelle fenêtre avec ces mêmes caractéristiques : `écran-fen`
Mettre un titre et tester différentes options de `open`.

Les classes Array et Date

Le bouton qui suit affiche la date en français (exemple : mercredi 14 juillet) via une alerte. Indications : créer un tableau pour les mois et un autre pour les jours puis utiliser les méthodes de la classes Date. `date`

La classe String et les timers

La propriété `title` de l'objet `document` (de l'implicite objet `window`) est accessible en [lecture](#) (quand on clique sur lecture, on affiche le titre de la fenêtre dans une boîte de dialogue) et en [écriture](#) (quand on clique sur écriture, le titre de la fenêtre devient *- le monde est impermanent* -). On peut même faire [défiler](#) le titre de manière cyclique. Les meilleures choses ont une [fin](#).

Les fonctions `typeof` et `eval`

La fonction `typeof` renvoie 'boolean' ou 'number' ou 'string' ou 'function' ou 'object'. Écrire une fonction `aff_obj(obj)` qui retourne soit la valeur de `obj` si celui-ci n'est pas un objet soit la liste des valeurs de ses propriétés sinon. Voici le code du bouton ci-après :
`onclick="javascript:alert(aff_obj(eval(prompt('objet ?','screen'))))"` . Quelle est la raison d'être de la présence de `eval` ?

`méta`

Donner une version récursive (car une propriété peut à son tour être un objet) qui retourne le résultat dûment indenté de son exploration dans une fenêtre avec ascenseurs.