



Licence Informatique



La licence informatique, c'est	Objectifs
<p>Une solide formation en informatique sur 3 ans.</p> <p>Une pratique de la programmation pour mobiles.</p> <p>Une formation scientifique.</p> <p>Une culture générale (langue, introduction à l'entreprise, gestion de projet, techniques d'expression, histoire des sciences).</p> <p>Une préparation au TOEIC en L3.</p> <p>Un diplôme national BAC+3 pour une poursuite d'études en Master.</p> <p>Un total de 2040 heures d'enseignement dont 1260 heures en informatique.</p>	<p>La filière Informatique de l'université de la Réunion, c'est de nouveaux programmes, une équipe performante et une formation solide vers des métiers d'avenir, de l'ingénierie ou de la recherche appliqués aux domaines des mobiles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Concepteur de solutions Internet (architecte web, web master...) et de systèmes d'informations. • Développeur d'applications pour terminaux mobiles (téléphone, tablette, ...). • Chef de projet en TIC. • Intégrateur multimédia. <p>La formation de licence dispense des connaissances approfondies en informatique avec un souci d'équilibre entre les aspects théoriques et pratiques.</p>
Conditions d'accès	Compétences acquises
<p>L1 : Baccalauréat ou équivalence</p> <p>L2 : L1 Sciences & Technologies ou équivalence.</p> <p>Etudiant venant d'un autre établissement ou de première année de BTS, DUT ou CPGE sur validation d'acquis</p> <p>L3 : L2 Informatique ou équivalence. Etudiant ayant validé un DUT, un BTS ou un diplôme de niveau équivalent sur validation d'acquis.</p> <p>Renseignements <i>Sur le contenu pédagogique</i> Régis GIRARD Tél. : 0262 48 33 39 Mél : filiere.info@univ-reunion.fr</p> <p><i>Sur la scolarité et l'inscription</i> Brigitte LEGER Tél. : 0262 93 82 61 Mél : brigitte.leger@univ-reunion.fr</p> <p>Pour en savoir plus http://sciences.univ-reunion.fr/departements/math-info</p>	<p>La licence est une formation adaptée pour découvrir l'éthique scientifique et acquérir des capacités d'abstraction nécessaire à l'analyse des situations complexes.</p> <p>La mention informatique vise la maîtrise des langages de programmation (Python, Java, C, objective C, C++, PHP, mysql, xml, ...) et des langages de scripts (bash). A l'issue de cette formation, les compétences acquises permettront tout aussi bien de réaliser une interface graphique pour téléphone mobile ou concevoir des sites WEB adapté aux spécificités des terminaux mobiles (téléphones, tablette) que d'évaluer la complexité et l'efficacité des algorithmes mis en oeuvre.</p> <p>Le diplômé maîtrisera des méthodes d'analyse pour concevoir des applications de taille moyenne en choisissant sur des critères objectifs les structures de données et les concepts de programmation les mieux adaptés à la solution.</p>
Lieu	Débouchés
<p>Année 1 et 2: Campus Universitaire du Moufia, 15 av René Cassin, 97715 St Denis cedex 9</p> <p>Année 3: Parc Technologique Universitaire (PTU) 2 rue Joseph Wetzel 97490 Sainte Clotilde</p>	<p>Les contenus scientifiques et techniques, les travaux pratiques, les projets, l'enseignement de l'anglais donnent de vrais atouts pour une insertion professionnelle. Le titulaire de la licence Informatique aura acquis les compétences nécessaires pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> • une poursuite d'études en Master d'Informatique ou au recrutement sur titre dans certaines écoles d'ingénieurs, • se présenter aux concours de recrutement de catégorie A de la fonction publique. <p>L'étudiant, à l'issue L2, peut choisir de s'orienter vers une Licence Professionnelle.</p>

Structures des enseignements de la Licence mention Informatique AU 2011-12

30														60														90														120														150														180														210														240														270														300														330														360													
L1 Portail MIP Orientation	S1 360h	S31MA12 Mathématiques Fondamentales 1														S31INF10 Init prog impérative														S31INF11 Intro prog web														S31INF12 Notions architecture														S31PH100 Lois de conservation en Physique														S31PH101 Electrocinétique														S31MA13 Méthodologie Mathématique														S31PH102 Méthodes & outils Physique														S31ANG Anglais														S31 OTE																																							
																															S32MA17 Méthodologie mathématique 2																																																																																																																																								
	S2 360h	S32MA16 Mathématiques Fondamentales 2														S32INF14 Programmation Impérative														S32INF15 Intro IHM														S32PH200 Mécanique générale														S32PH201 Optique géométrique														S32INF13 Environnements informatiques														S32AN2 Anglais2																																																																																	
																															S32PH203 Calcul numérique														S32PH202 Electronique numérique																																																																																																																										
L2 Orientation	S3 360h	S33MA25 Mathématiques discrètes														S33INF16 Méthodologie de programmation & Algorithmique														S33INF17 Java														Progr bas niveau														S33INF19 Logique														S33INF20 Unix														S33INF21 Communicatio n numérique														Intro devpt Android														S33AN3 Anglais																																																					
																															S33FST21 Français, Littérature																																																																																																																																								
	S4 360h	S34MA29 Probabilités & Statistiques														S34INF23 Réseaux & Internet														S34INF24 Graphes & algorithmes														S34INF25 Bases de Données														Programmation en Objective C														S34INF27 Systèmes d'exploitation														S34INF28 Programmation Web 1														S34AN4 Anglais																																																																			
																															S34FST24 Histoire des sciences																																																																																																																																								
L3 Consolidation	S5 300h	S36IN37 IHM et prog événementielle														S35IN31 Processus stochastiques														S35IN32 Dépl. réseaux & Intranet														S36IN39 Conception orientée objet et Génie logiciel														S35IN34 Langages formels, Automates & Compilation														S35IN35 Méthodologie Projet														Web mobile : bonnes pratiques et standards														S35FST30 Gestion de projet														S35AN5 Anglais																																																					
																															S35FST32 Français, langue														S35FST33 Maths pour PE																																																																																																																										
	S6 300H	S35IN30 Analyse de données														S36IN38 Programmation Web 2														Programmation pour téléphones portables et tablettes														S36IN40 Optimisation et Prog par contraintes														S36IN41 Réseaux & Services														S36FST35 Découverte Entreprise														S36AN TOEIC Anglais														S36AN Anglais																																																																			
																															S36FST34 Connaissance du système éducatif																																																																																																																																								