



Licence Informatique



La licence informatique, c'est	Objectifs
<p>Une solide formation en informatique sur 3 ans.</p> <p>Une pratique de la programmation pour mobiles.</p> <p>Une formation scientifique.</p> <p>Une culture générale (langue, introduction à l'entreprise, gestion de projet, techniques d'expression, histoire des sciences).</p> <p>Une préparation au TOEIC en L3.</p> <p>Un diplôme national BAC+3 pour une poursuite d'études en Master.</p> <p>Un total de 2040 heures d'enseignement dont 1260 heures en informatique.</p>	<p>La filière Informatique de l'université de la Réunion, c'est de nouveaux programmes, une équipe performante et une formation solide vers des métiers d'avenir, de l'ingénierie ou de la recherche appliqués aux domaines des mobiles :</p> <ul style="list-style-type: none"> Concepteur de solutions Internet (architecte web, web master...) et de systèmes d'informations. Développeur d'applications pour terminaux mobiles (téléphone, tablette, ...). Chef de projet en TIC. Intégrateur multimédia. <p>La formation de licence dispense des connaissances approfondies en informatique avec un souci d'équilibre entre les aspects théoriques et pratiques.</p>
Conditions d'accès	Compétences acquises
<p>L1 : Baccalauréat ou équivalence</p> <p>L2 : L1 Sciences & Technologies ou équivalence.</p> <p>Etudiant venant d'un autre établissement ou de première année de BTS, DUT ou CPGE sur validation d'acquis</p> <p>L3 : L2 Informatique ou équivalence. Etudiant ayant validé un DUT, un BTS ou un diplôme de niveau équivalent sur validation d'acquis.</p> <p>Renseignements <i>Sur le contenu pédagogique</i> Régis GIRARD Tél. : 0262 48 33 39 Mél : filiere.info@univ-reunion.fr</p> <p><i>Sur la scolarité et l'inscription</i> Brigitte LEGER Tél. : 0262 93 82 61 Mél : brigitte.leger@univ-reunion.fr</p> <p>Pour en savoir plus http://sciences.univ-reunion.fr/departements/math-info</p>	<p>La licence est une formation adaptée pour découvrir l'éthique scientifique et acquérir des capacités d'abstraction nécessaire à l'analyse des situations complexes.</p> <p>La mention informatique vise la maîtrise des langages de programmation (Python, Java, C, objective C, C++, PHP, mysql, xml, ...) et des langages de scripts (bash). A l'issue de cette formation, les compétences acquises permettront tout aussi bien de réaliser une interface graphique pour téléphone mobile ou concevoir des sites WEB adapté aux spécificités des terminaux mobiles (téléphones, tablette) que d'évaluer la complexité et l'efficacité des algorithmes mis en oeuvre.</p> <p>Le diplômé maîtrisera des méthodes d'analyse pour concevoir des applications de taille moyenne en choisissant sur des critères objectifs les structures de données et les concepts de programmation les mieux adaptés à la solution.</p>
Lieu	Débouchés
<p>Année 1 et 2: Campus Universitaire du Moufia, 15 av René Cassin, 97715 St Denis cedex 9</p> <p>Année 3: Parc Technologique Universitaire (PTU) 2 rue Joseph Wetzel 97490 Sainte Clotilde</p>	<p>Les contenus scientifiques et techniques, les travaux pratiques, les projets, l'enseignement de l'anglais donnent de vrais atouts pour une insertion professionnelle. Le titulaire de la licence Informatique aura acquis les compétences nécessaires pour :</p> <ul style="list-style-type: none"> une poursuite d'études en Master d'Informatique ou au recrutement sur titre dans certaines écoles d'ingénieurs, se présenter aux concours de recrutement de catégorie A de la fonction publique. <p>L'étudiant, à l'issue L2, peut choisir de s'orienter vers une Licence Professionnelle.</p>

Structures des enseignements de la Licence mention Informatique AU 2011-12

		30	60	90	120	150	180	210	240	270	300	330	360		
L1 Portail MIP Orientation	S1 360h	S31MA12 Mathématiques Fondamentales 1			S31INF10 Init prog impérative	S31INF11 Intro prog web	S31INF12 Notions architecture	S31PH100 Lois de conservation en Physique			S31MA13 Méthodologie Mathématique	S31PH102 Méthodes & outils Physique	S31ANG Anglais	S31 OTE	
	S2 360h	S32MA16 Mathématiques Fondamentales 2			S32INF14 Programmation Impérative		S32INF15 Intro IHM	S32PH200 Mécanique générale		S32PH201 Optique géométrique	S32INF13 Environnements informatiques		S32AN2 Anglais2		
L2 Orientation	S3 360h	S33MA25 Mathématiques discrètes		S33INF16 Méthodologie de programmation & Algorithmique		S33INF17 Java		Progr bas niveau	S33INF19 Logique	S33INF20 Unix	S33INF21 Communication numérique	Intro devpt Android		S33AN3 Anglais	
	S4 360h	S34MA29 Probabilités & Statistiques		S34INF23 Réseaux & Internet		S34INF24 Graphes & algorithmes	S34INF25 Bases de Données		Programmation en Objective C		S34INF27 Systèmes d'exploitation	S34INF28 Programmation Web 1		S34AN4 Anglais	
L3 Consolidation	S5 300h	S36IN37 IHM et prog événementielle	S35IN31 Processus stochastiques	S35IN32 Dépl. réseaux & Intranet	S36IN39 Conception orientée objet et Génie logiciel	S35IN34 Langages formels, Automates & Compilation	S35IN35 Méthodologie Projet	Web mobile : bonnes pratiques et standards	S35FST30 Gestion de projet	S35AN5 Anglais	S35FST32 Français, langue	S35FST33 Maths pour PE	S36FST35 Découverte Entreprise	S36AN TOEIC Anglais	S36AN Anglais
	S6 300H	S35IN30 Analyse de données	S36IN38 Programmation Web 2	Programmation pour téléphones portables et tablettes		S36IN40 Optimisation et Prog par contraintes			S36IN41 Réseaux & Services					S36FST34 Connaissance du système éducatif	